

# 多功能投影筆

商業X教育X便利

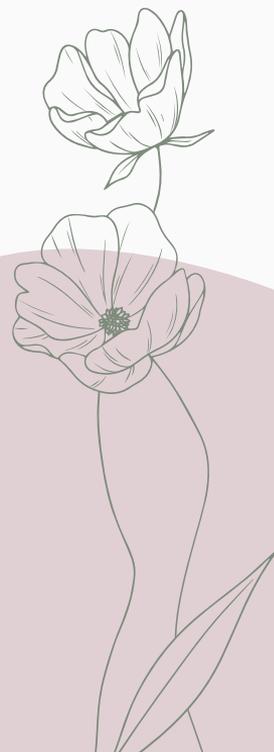
創發小達人：簡子淇、鄭仔彤、陳品霖

# 組員介紹

1.簡子淇

2.鄭仔彤

3.陳品霖



# 目錄

1

提案發想

2

產品開發與設計

3

提案的永續規劃



1

# 提案發想

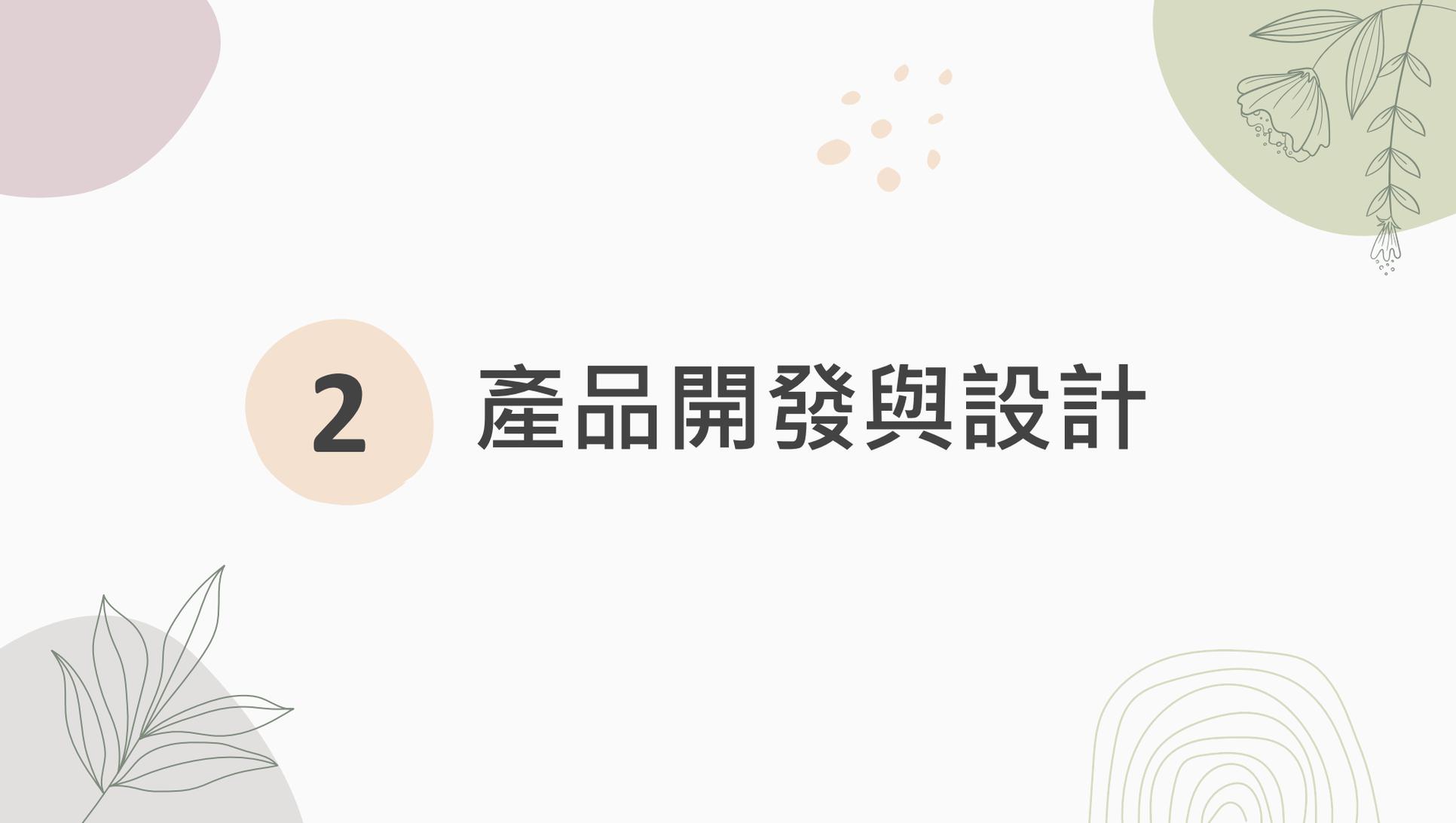


# 關於教學

學生並不能完全理解老師所講內容

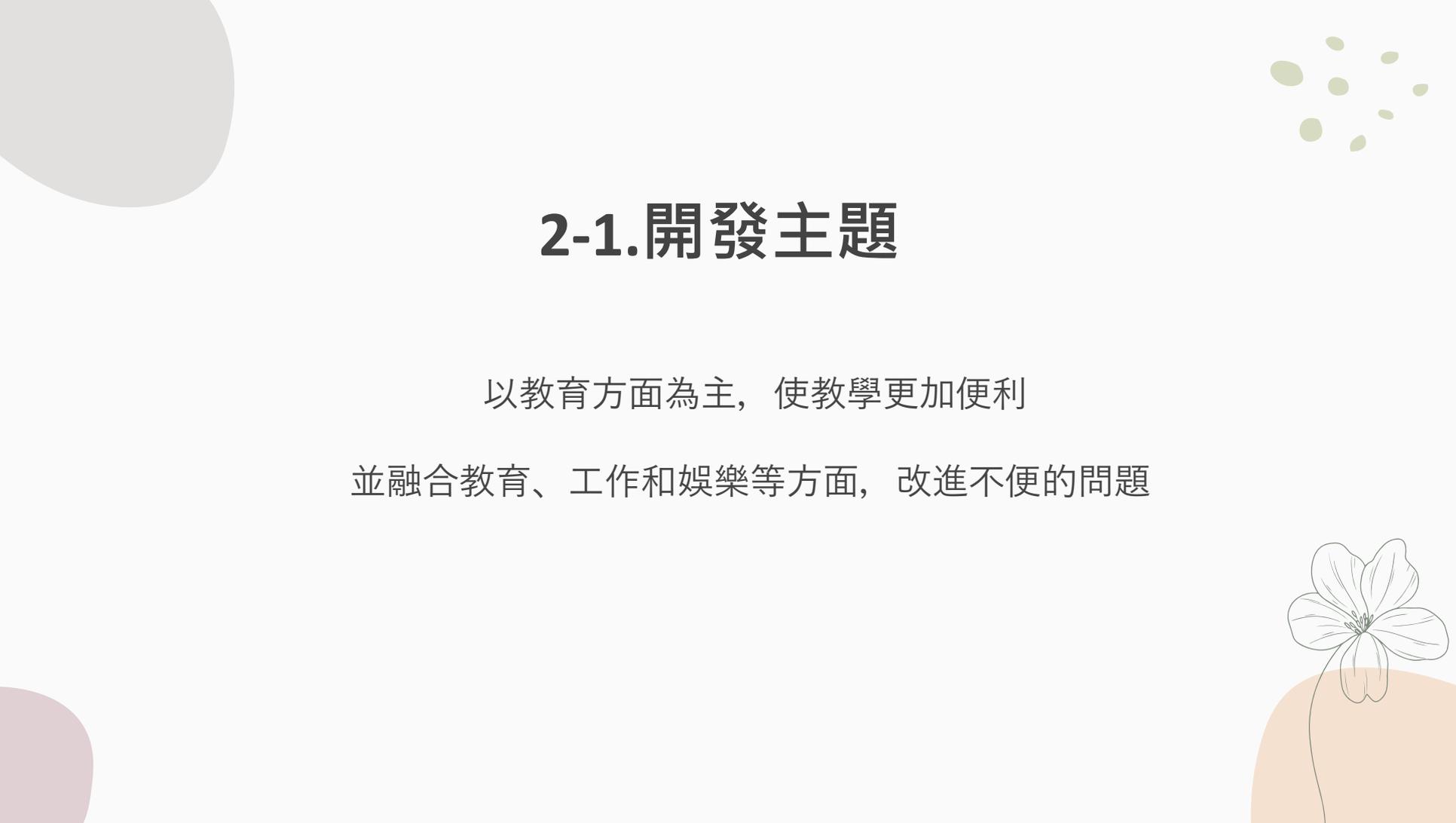
如果能讓學生 **身歷其境**

會達到更好的教學效果



2

# 產品開發與設計



## 2-1.開發主題

以教育方面為主，使教學更加便利

並融合教育、工作和娛樂等方面，改進不便的問題

## 2-2. 產品功能



### 立體影像通話

- ① 立體影像
- ② 使用虛擬頭像



### 3D活動式照片

- ① 照片立體化
- ② 進入虛擬照片場景

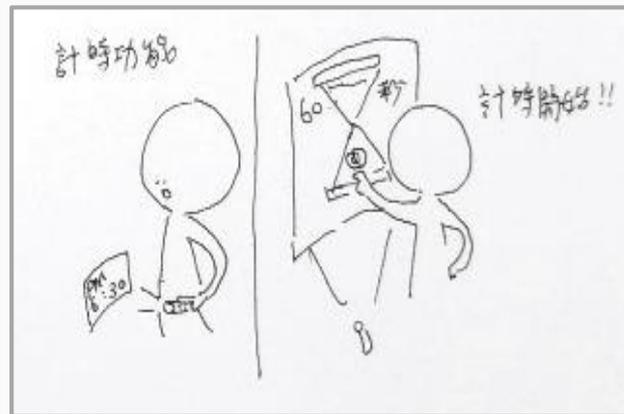


### 任意門概念

- ① 穿梭指定範圍內的地點
- ② 身歷其境的虛擬世界



## 立體影像照片



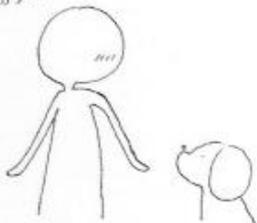
①立體影像

②使用虛擬頭像



3D照片

狗狗好可愛~



幾天後...

哇! 哇!

之前的狗狗  
好可愛了~

看一下照片好了...

路燈



真想帶你回家...

可惜不行...

①照片立體化

②進入虛擬照片場景

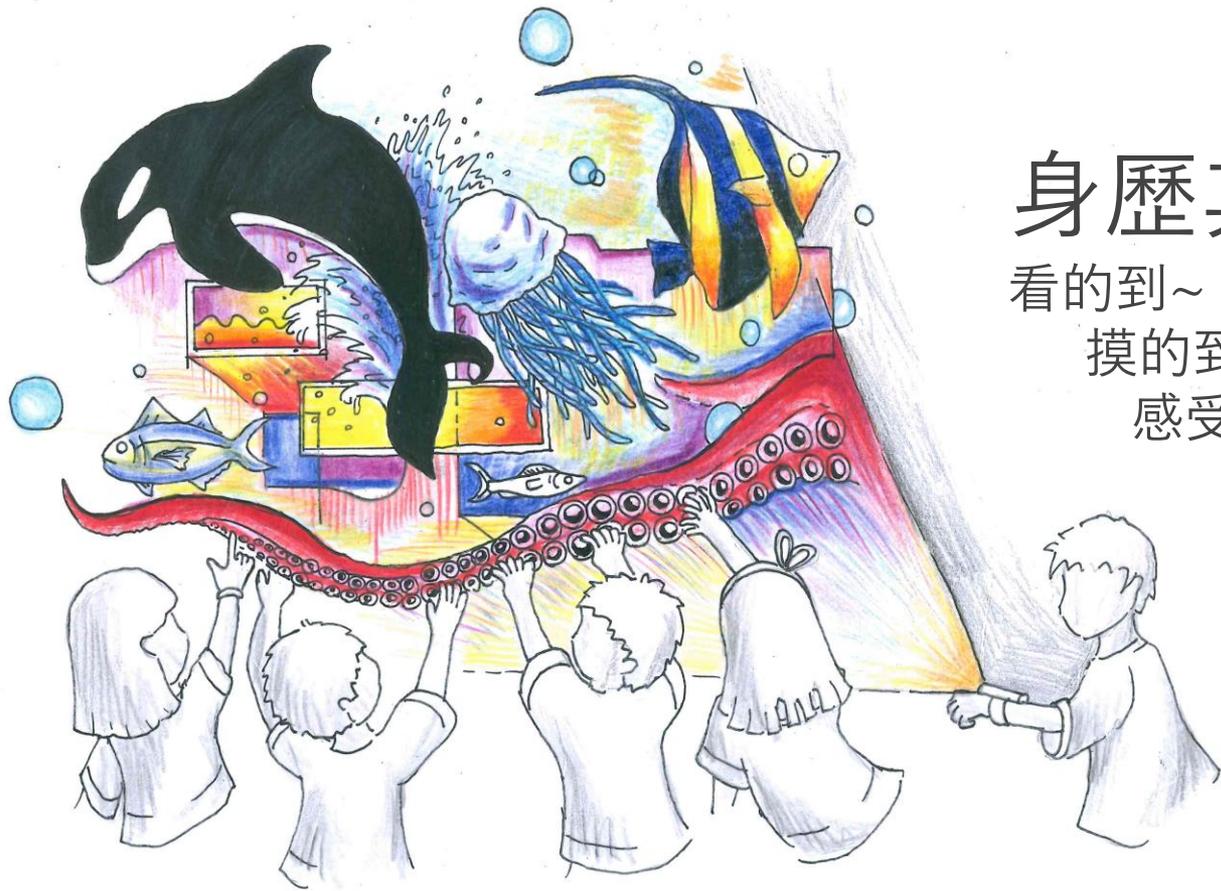


## 任意門



- ① 穿梭指定範圍內的地點
- ② 身歷其境的虛擬世界





# 身歷其境

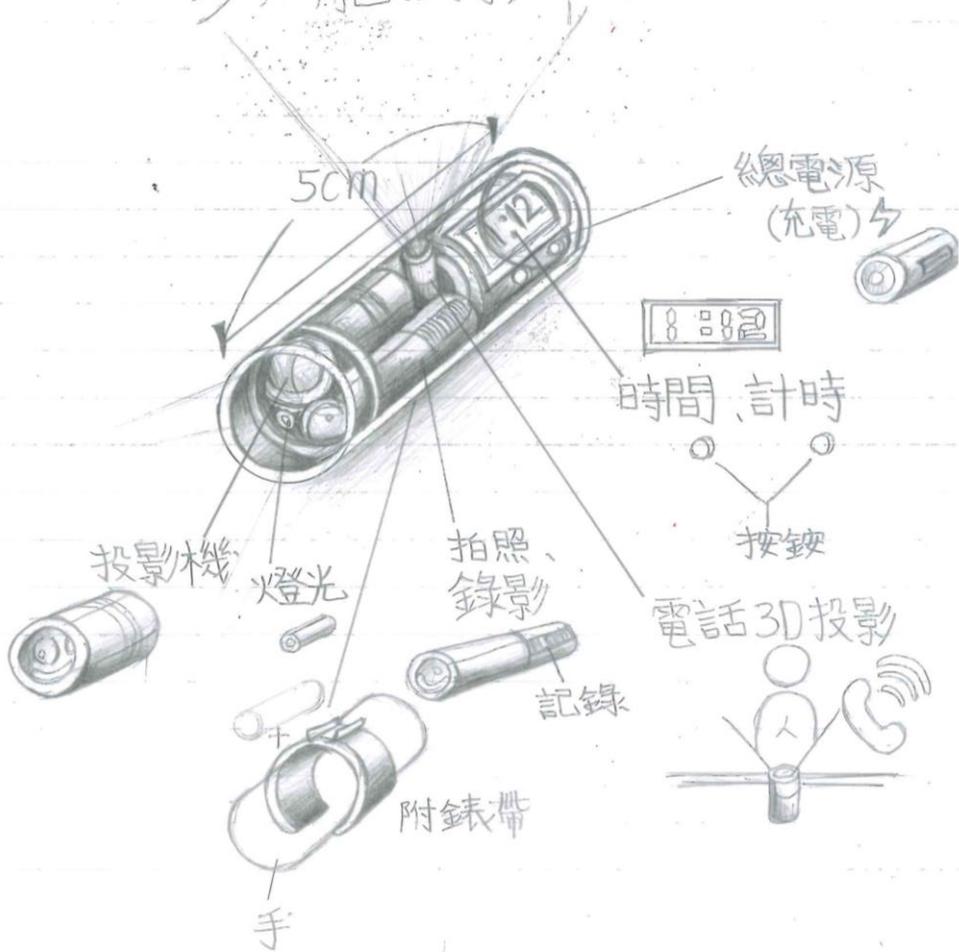
看的到~

摸的到~

感受的到~

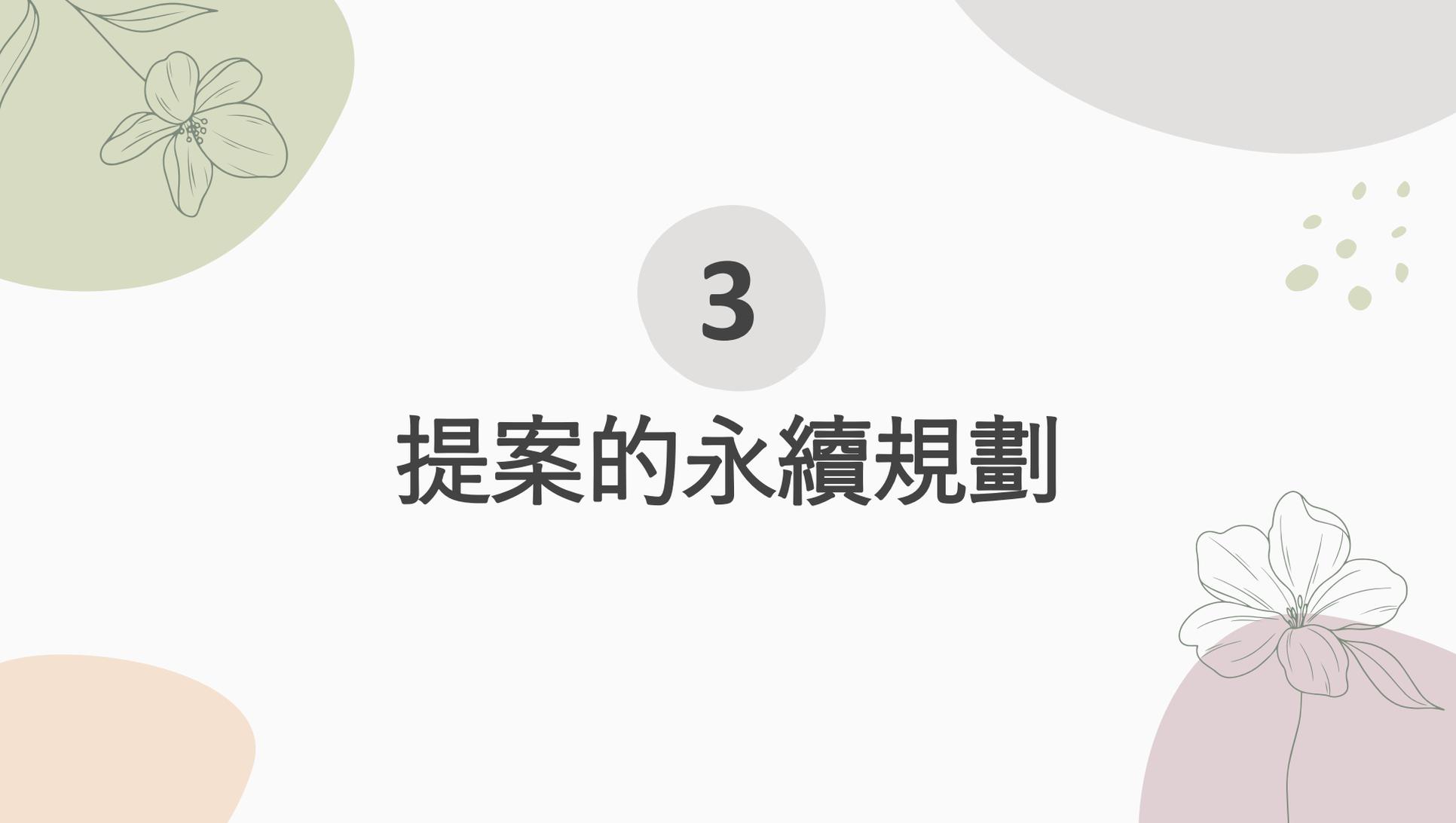


# 多功能投影筆



## 2-3. 產品樣貌

- ① 細長圓柱形,可攜帶在手上
- ② 顏色: 深黑、米白、玫瑰金



3

# 提案的永續規劃



## 行銷對象

主要對象為老師與教授等



## 銷售地點、價格

各大網路商城

大約在3000元新台幣上下



## 製作產品

產品零件使用3D列印技術製作，組裝後再置入晶片



## 製作廣告

在雜誌、報紙上刊登以及網路宣傳



# 遇到的問題

①尋找投資者

②產品的製作開銷調降

# 解決方案

- ①學校體驗營、世貿展覽會
- ②製作過程、人力成本調整

# 參考資料

## 元宇宙是什麼？

元宇宙的英文是Metaverse，以meta為字根的詞都帶有再詮釋、再轉換、形而上、超越現狀之意，統稱「後設」。以元宇宙來說，就是跳脫虛實定義，將現實世界與虛擬的世界完全結合的新想像。喔不，我不該說是想像，因為2018年電影「一級玩家」已經將它的樣貌描繪出來，而現行科技中，XR已然是通往元宇宙的大道。

## 元宇宙裡面有什麼？

元宇宙內部的一切都還有待定義，但現在已漸漸有其輪廓。比如，可以透過VR頭盔開啟虛擬世界大門，戴上就進入、脫掉就回歸現實，如此簡單的切換方式，為我們定義「虛實的黏著點」（筆者已不說是界限，因為虛實交互編織的地方太多了）。

當我們、我們的親友、甚至地球上每個人都擁有VR虛擬世界的鑰匙（也許就是頭盔），虛擬人口暴增，自然需要如實體世界一般通用的規則條文來維持秩序，比如法律、貨幣；甚至也會組成各式組織，如政府、法人、社群、企業團體等。「那裡」儼然就是另一個完整的世界，而我們則用數位分身（也有人說是數位學生的角色），讓自己的肉身與ID同時存活在兩個世界。

## 元宇宙究竟是什麼？

元宇宙（metaverse）有點像加強版的虛擬現實（VR），但有些人認為元宇宙將成為互聯網的未來，就好像智能手機的出現徹底改變了1980年代笨重的移動電話，現在人們所理解的互聯網，未來也會進化成為元宇宙。

與其坐在電腦前面上網，人們可以使用穿戴式裝置進入元宇宙，連接著各式各樣的數字環境的一個虛擬世界。

現在的虛擬現實大多數應用在遊戲上面，但元宇宙的虛擬世界能應用在任何實際的方面，例如在元宇宙裏面可以工作、和朋友相聚、看演唱會、看電影、或者只是在裏面逛逛看看也可以。

大部分人在元宇宙裏面會有一個代表自己的3D化身，你通過這個化身在元宇宙裏面從事各種活動。

但是元宇宙目前還只是一個仍在發展的概念，因此沒有一個普遍同意的定義。

- ① <https://ctee.com.tw/news/tech/536125.html>
- ② <https://www.bbc.com/zhongwen/trad/science-58968921>
- ③ <https://udn.com/news/story/7086/5833431>



謝謝聆聽

# 多功能投影筆



提案者:簡子淇、鄭仔彤、陳品霖





請評委提問