

「第一屆新北加速器—國中創新創業提案競賽」

參賽	創新創業提案		
團隊名稱	905		
參賽人數	4 人		
參賽學生姓名	姓名	就讀學校	
	團隊成員 1: 林子薇	新北市立正德國民中學	
	團隊成員 2: 張語桐	新北市立正德國民中學	
	團隊成員 3: 廖盈禎	新北市立正德國民中學	
	團隊成員 4: 張尹亭	新北市立正德國民中學	
參賽作品名稱	足音		
指導老師姓名	李姿儀	指導老師職稱	生活科技老師
<p>照片：</p>			

貳、提案計畫摘要表

參賽作品名稱	足音
<p>目標： 讓喜愛音樂又不想運動的人們，透過這個 APP 燃起他們對運動的興趣。</p> <p>創新重點： 我們設計的程式把音樂的旋律分割成有節奏性的節拍，搭配程式進行使用</p> <p>產品評估： 此產品適用於全年齡，且具有一定安全性。</p> <p>提案計畫競爭力： 可能會受到相似產品的比較，在使用者眼裡，可能會進行產品之間的比較</p> <p>計畫優勢： 可透過遠程更改缺點，不需要送回原廠維修。</p> <p>預期的成果： 達到全年齡都可使用本產品</p> <p>社會貢獻度： 讓多數人透過運動強身健體，讓身體更健康。</p>	

提案計畫書

第一章 創新創業的發想

「疫情這麼嚴重，出門都要戴著口罩，真的很懶得出去運動。但我又想維持身材，到底該怎麼辦？」想要維持良好體態的人這麼說。

「我家老太太一直窩在家收音機旁聽音樂，怎麼說她都不肯下樓走走，我很擔心她的健康，有什麼東西可以讓她願意下樓走路呢？如果可以放歌就更好了。唉……」想要老伴運動的孤單老人這麼說。

近期因為疫情影響，許多人長期窩在家中，足不出戶。雖然有想要運動的念頭，但總是紙上談兵，嘴上說說而已。另外，現代人手機不離身，因此我們想要研發出一款程式，除了讓人們提起出外走走的念頭，同時也可以付諸行動。不管是慢跑，亦或是散步也行，只要能讓人出門，呼吸新鮮空氣，那也算是一種對身體負責任的行為！也讓我們的想法可以實現於生活當中。

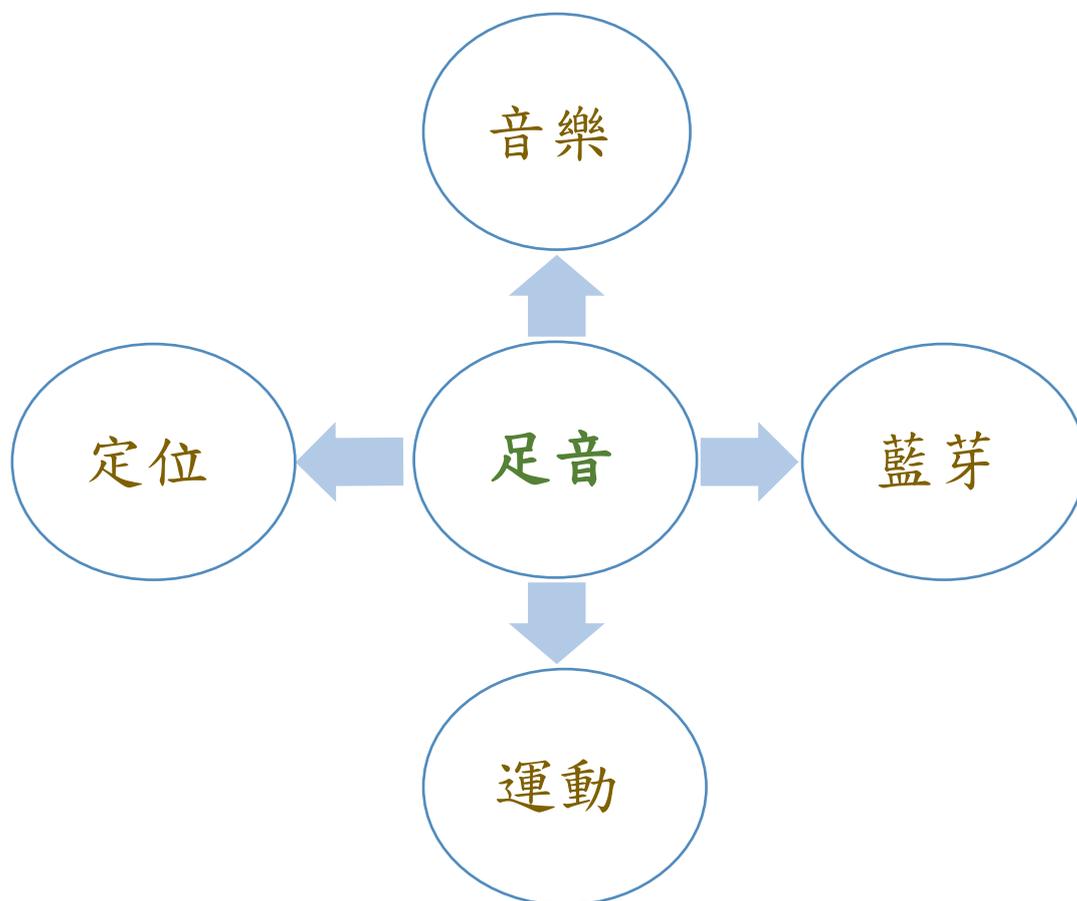
第二章 產品/服務的開發與設計

我們思考怎麼做可以改善想要運動卻沒有興趣，或無法付出實際行動的人之想法。我們發現很多人不管做什麼事情，總是習慣有音樂的陪伴，於是我們想到將音樂和運動結合。那有人一定會想說"接藍芽耳機或外放就好！"。但是有些人認為只聽音樂太無聊，要是能結合運動就更好了。所以我們想到了一些特殊功能讓運動變得有趣。

相信玩過鋼琴遊戲的人都知道，透過按鍵能彈出一首曲子。於是我們想到，如果將旋律透過腳步壓力值來形成一首隨興的歌曲。相信是一個不錯的想法。

在團體討論中，最初大家只有一個主題，卻沒有統一的方向。經過慎重地討論後，決定將重點放在日常生活所需及實用性上。最後商討出以「足音」來當本次主題。

「足音」的特色(如下圖一)在於它可以透過壓力值創造旋律。很多人覺得這會是不便攜帶的東西，但我們可以將它製成鞋墊，並在鞋墊中放入晶片。此晶片的特色是:擁有多項功能，可連接程式進行設定、配戴藍芽，同時具有定位功能。若家中有長輩或小孩的話，在使用上會更有安全性。



圖一：足音的特色圖

第三章 提案內容的永續規劃

「足音」這款 APP 最初主要針對「青少年」族群。由於「足音」的自由性很高，所以剛推出時，可能只會有一兩種用法。但我們相信只要使用者逐漸增加，用法也會變的多樣化，進而吸引更多人來使用本產品。藉由使用者的創新用法，自然就吸引幼年中老年的青睞，「足音」的使用者市場也會從最初的青少年族群，增加到全年齡適用。

現在市面上有類似的軟體或者硬件例如：小米公司、playstation 公司以及一些運動手環或者運動軟體等都有推出類似的軟體及硬件等。但我們的產品是綜合以上所推出的，既可以達到運動效果還有一些與市面上所不同的地方，下表一為足音與其他產品的比較圖。

表一：各產品比較圖

功能/比較	計步功能	音樂播放	運動效果	產品內容
Playstation (PS 遊戲機)	沒有	有 	有 	透過遊戲燃脂
小米公司 (小米手環)	有 	沒有	有	計算步程
足音	有 	有 	有 	連接音樂激發興趣